**ios 图片操作**

简而言之，图片优化,所需要做的事情是尽可能少地通过网络从服务端下载图片;

图片缓存一般包括两部分：URL缓存和存储缓存，或曰“内存缓存”和“本地缓存”。前者是将图片存储到内存中，后者是将图片存储到本地磁盘中,因此，当UIImageView控件需要加载一张图片，图片来源可以由三个地方：内存、本地磁盘、网络[服务器](https://www.baidu.com/s?wd=%E6%9C%8D%E5%8A%A1%E5%99%A8&tn=24004469_oem_dg&rsv_dl=gh_pl_sl_csd)；消耗成本排序也是：内存 < 本地磁盘 < 网络服务器。

**SDWebImage 概论**

1.提供了一个 UIImageView 的 category 用来加载网络图片并且对网络图片的缓存进行管理  
2.采用异步方式来下载网络图片  
3.采用异步方式，使用 memory＋disk 来缓存网络图片，自动管理缓存。  
4.支持 GIF 动画  
5.支持 WebP 格式  
6.同一个 URL 的网络图片不会被重复下载  
7.失效的 URL 不会被无限重试  
8.耗时操作都在子线程，确保不会阻塞主线程  
9.使用 GCD 和 ARC  
10.支持 Arm64